

46. GRAKADEMIK

Pierwszy **Grakademik** w tym roku kalendarzowym poświęcimy zagadnieniu gier bez prądu - planszówkom, karciankom, figurkowym bitewniakom oraz innym produkcjom, które świetnie sprawdzają się przy stole. Omówimy też gry, które posiadają bezpośrednie związki z grami cyfrowymi, porozmawiamy o ich miejscu w systemach rozrywkowych, zastanowimy wspólnie o sytuacji takiej rozrywki w Polsce, czy systematycznie rośnie jej popularność, a także jak oceniają je osoby przede wszystkim spędzające wolny czas przy komputerze lub konsoli.

Co gry planszowe mają wspólnego z wideo? Czasami więcej niż mogłoby się wydawać. Niektórzy dla przygotowania odpowiedniego nastroju podczas rozgrywki włączają muzykę. A co jeśli do zabawy niezbędna jest kaseta VHS lub płyta DVD z materiałem filmowym budującym narrację i atmosferę. Mielicie do czynienia z takimi projektami? A może chcielibyście podobne rozwiązanie wypróbować? O takich przykładach również będziemy dyskutować już w najbliższy piątek!

12.02.2016, ŁDK, sala 114, od godz. 18:00
wstęp wolny

źródło info [GRAKADEMIA fb](#)

Od kwietnia 2014 r. ŁDK objął mecenatem projekt **Grakademia**, którego twórcami są Dominika Staszenko i Marcin M. Chojnacki. To propozycja dla wszystkich zainteresowanych naukowym spojrzeniem na gry, twórczością niezależnych i początkujących autorów gier komputerowych, dyskusji na temat tego medium i jego miejsca we współczesnej kulturze.

W Grakademikach uczestniczą łódzcy twórcy, publicyści, badacze i przede wszystkim miłośnicy gier komputerowych zainteresowani refleksją nad obiektem ich zainteresowania, wymianą poglądów i spostrzeżeń w gronie prawdziwych pasjonatów. Udział w spotkaniu jest bezpłatny, a głos w moderowanej przez organizatorów dyskusji może zabrać każdy z uczestników.